

# Toegankelijkheid SportsCube en Hado Arena

Howest | Gianni Cloostermans | Sport en bewegen 2023-2024 | gianni.cloostermans@gmail.com

Begeleid door Stefanie Rozé | Dominiek Savio

## Probleemstelling en onderzoeksdoel

Welke aanpassingen zijn er nodig om exergames in de SportsCube en Hado van Sport Vlaanderen toegankelijker te maken voor jongvolwassenen (15-25 jaar) met een fysieke beperking?



Exergames

## Methode

Om een antwoord te vinden op deze onderzoeksvraag heb ik gebruik gemaakt van verschillende testfases om zo de probleempunten binnen de exergame faciliteiten van Sport Vlaanderen duidelijk te maken. Jongeren die beroep doen op Dominiek Savio testten de verschillende games uit. Daarnaast heb ik ook gebruik gemaakt van een literatuurstudie en een bevraging (enquête) die werd afgenomen bij de deelnemers die aanwezig waren op de testfases.

## Resultaten

Uit de resultaten van dit onderzoek is gebleken dat door specifieke aanpassingen te maken aan de exergame faciliteiten van Sport Vlaanderen Brugge deze veel toegankelijker worden voor mensen met een fysieke beperking. Men kan ook concluderen uit de verschillende testfases dat de deelnemers de gerealiseerde aanpassingen geslaagd en functioneel ervaren. Dit onderzoek bewijst dus dat door kleine aanpassingen te maken aan de exergame faciliteiten van Sport Vlaanderen Brugge deze toegankelijker kunnen worden voor mensen met een fysieke beperking.

Voorbeelden aanpassingen:

- Vergroten doorgangen
- Maximaal aantal deelnemers verlagen
- Pedalen van riempjes voorzien i.f.v. fixatie
- Vaste stoelen voorzien i.p.v. oplaasbare zitballen
- Verhogen roeimachine—lagere instap
- ...

Het eindproduct van dit onderzoek is een adviesrapport met richtlijnen om de SportsCube en Hado Arena toegankelijker te maken. Bij elke richtlijn wordt ook vermeld wat de kostprijs van de richtlijn is en de moeilijkheidsgraad voor implementatie en voor haalbaarheid.